МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ

(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3**

по курсу “Объектно-ориентированное программирование» 1 семестр, 2021/22 уч. год

Студентка: *Волошинская Евгения Владимировна, группа М8О-207Б-20*

Преподаватель: *Дорохов Евгений Павлович*

**Задание**

Необходимо спроектировать и запрограммировать на языке C++ классы трех фигур, согласно варианту задания. Классы должны удовлетворять следующим правилам:

* Должны быть названы так же, как в вариантах задания, и расположены в раздельных файлах: отдельно заголовки (имя\_класса\_с\_маленькой\_буквы.h), отдельно описания методов (имя\_класса\_с\_маленькой\_буквы.cpp);
* Иметь общий родительский класс Figure;
* Содержать конструктор по умолчанию;
* Содержать конструктор, принимающий координаты вершин фигуры из стандартного потока std::cin, расположенных через пробел. Пример: 0.0 0.0 1.0 0.0 1.0 1.0 0.0 1.0
* Содержать набор общих методов:

◦ size\_t VertexesNumber() - метод, возвращающий количество вершин фигуры;

◦ double Area() - метод расчета площади фигуры;

◦ void Print(std::ostream& os) - метод печати типа фигуры и ее координат вершин в поток вывода os в формате: Rectangle: (0.0, 0.0) (1.0, 0.0) (1.0, 1.0) (0.0, 1.0)\n

Программа должна позволять:

* Вводить произвольные фигуры и добавлять их в общий контейнер. Разрешается использовать стандартные контейнеры std;
* Распечатывать содержимое контейнера.

***Вариант 9:***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Фигура №1** | **Имя класса** | **Фигура №2** | **Имя класса** | **Фигура №3** | **Имя класса** |
| Треугольник | Triangle | Квадрат | Square | Прямоугольник | Rectangle |

**Описание программы**

Исходный код лежит в 3 файлах:

1. main.cpp: часть программы, отвечающая за взаимодействие с пользователем через консоль. В ней происходит инициализация объектов и вызов функций работы с ними;
2. britishmoney.h: описание класса сумм британских денег BritishMoney;
3. britishmoney.cpp: реализация класса BritishMoney.

Также используется файл CMakeLists.txt с конфигурацией CMake для автоматизации сборки программы.

**Вывод**

В данной лабораторной работе я продолжила знакомиться с основами ООП в языке C++. Было изучено понятие виртуальной функции, которая определяется в базовом классе, а любой порожденный класс может ее переопределить, и во время вызова выполнится «наиболее» дочерний метод.

Я переопределила пользовательский класс BritishMoney, реализовав функции-операции над экземплярами класса в виде перегрузки операторов.

**Исходный код**

britishmoney.h:

#ifndef BRITMONEY\_H

#define BRITMONEY\_H

#include <iostream>

class BMoney {

friend BMoney operator+(const BMoney &m1, const BMoney &m2); // друж ф-ям есть доступ к приват полям и ф-ям класса

friend BMoney operator-(const BMoney &m1, const BMoney &m2);

friend BMoney operator/(BMoney &m1, BMoney &m2);

friend bool operator==(const BMoney &m1, const BMoney &m2);

friend bool operator!=(const BMoney &m1, const BMoney &m2);

friend bool operator>(const BMoney &m1, const BMoney &m2);

friend bool operator<(const BMoney &m1, const BMoney &m2);

friend bool operator>=(const BMoney &m1, const BMoney &m2);

friend bool operator<=(const BMoney &m1, const BMoney &m2);

friend BMoney PtoSum(unsigned long long tmp\_p);

public:

BMoney(); // явный конструктор по умолчанию (все равно 0)

BMoney(unsigned long long a, uint16\_t b, uint16\_t c); // конструктор с параметрами, инициализация напрямую в коде

BMoney(std::istream &is); // конструктор из istream

BMoney operator/(double C);

BMoney operator\*(double C);

void operator>>(std::ostream &os);

~BMoney(); // деструктор

unsigned long long ToPenny() const;

BMoney operator=(const BMoney &other);

void Translate();

void Print(std::ostream &os);

bool Empty() const;

private:

unsigned long long ps;

uint16\_t sh;

uint16\_t p;

};

BMoney operator "" \_ps(unsigned long long ps);

BMoney operator "" \_s(unsigned long long sh);

BMoney operator "" \_p(unsigned long long p);

#endif

britishmoney.cpp:

#include "britishmoney.h"

#include <cmath>

uint16\_t ps\_sh = 20;

uint16\_t sh\_p = 12;

BMoney::BMoney() {

ps = 0;

sh = 0;

p = 0;

std:: cout << "\t\t\t\t~virtual wallet created by default~" << std:: endl;

}

BMoney::BMoney(unsigned long long a, uint16\_t b, uint16\_t c) {

if (ps < 0 || sh < 0 || p < 0) {

std:: cout << "Parameters must be positive or zero integer numbers" << std:: endl;

}

else {

ps = a;

sh = b;

p = c;

}

std:: cout << "\t\t\t\t~virtual wallet created according to parameters~" << std:: endl;

}

BMoney::BMoney(std::istream &is) {

std:: cout << "Please enter your wallet data in order [pounds] [shillings] [pennies]: " << std:: endl;

is >> ps >> sh >> p;

while (ps < 0 || sh < 0 || p < 0) {

std:: cout << "Invalind input. Try again." << std:: endl;

is >> ps >> sh >> p;

}

std:: cout << "\t\t\t\t~virtual wallet created via istream~" << std:: endl;

}

bool operator==(const BMoney &m1, const BMoney &m2) {

if (m1.ps == m2.ps && m1.sh == m2.sh && m1.p == m2.p)

return 1;

return 0;

}

bool operator!=(const BMoney &m1, const BMoney &m2) {

if (m1.ps != m2.ps || m1.sh != m2.sh || m1.p != m2.p)

return 1;

return 0;

//return !Equal(m1, m2);

}

bool operator>(const BMoney &m1, const BMoney &m2) {

unsigned long long tmp1 = m1.ToPenny();

unsigned long long tmp2 = m2.ToPenny();

if (tmp1 > tmp2)

return 1;

return 0;

}

bool operator<=(const BMoney &m1, const BMoney &m2) {

return !(m1 > m2);

}

bool operator<(const BMoney &m1, const BMoney &m2) {

return m2 > m1;

}

bool operator>=(const BMoney &m1, const BMoney &m2) {

return !(m2 > m1);

}

bool BMoney::Empty() const {

if (ps == 0 && sh == 0 && p == 0)

return 1;

return 0;

}

BMoney operator+(const BMoney& m1, const BMoney &m2) {

BMoney res;

res.p = (m1.p + m2.p) % sh\_p;

res.sh = (m1.sh + m2.sh + (m1.p + m2.p) / sh\_p) % ps\_sh;

res.ps = m1.ps + m2.ps + (m1.sh + m2.sh + (m1.p + m2.p) / sh\_p) / ps\_sh;

return res;

}

unsigned long long BMoney::ToPenny() const {

unsigned long long res = ps \* ps\_sh \* sh\_p + sh \* sh\_p + p;

//std:: cout << res << std:: endl;

return res;

};

BMoney PtoSum(unsigned long long tmp\_p) {

BMoney res;

res.ps = tmp\_p / (ps\_sh \* sh\_p);

tmp\_p %= (ps\_sh \* sh\_p);

res.sh = tmp\_p / sh\_p;

res.p = tmp\_p % sh\_p;

return res;

}

BMoney operator-(const BMoney &m1, const BMoney &m2) {

if (m1 < m2) {

std:: cout << "The operation could not be performed. The first sum is less than the second." << std:: endl;

return BMoney(); // возвращение нулевого кошелька

}

unsigned long long tmp = m1.ToPenny() - m2.ToPenny();

return PtoSum(tmp);

}

BMoney operator/(BMoney &m1, BMoney &m2) {

if (!m2.Empty()) {

unsigned long long tmp = m1.ToPenny() / m2.ToPenny();

return PtoSum(tmp);

}

std:: cout << "The operation could not be performed. The second sum equals null." << std:: endl;

return BMoney();

}

BMoney BMoney::operator/(double C) { // все функции класса (не friend) обязательно должны иметь [назв-е класса]::

if (C == 0) {

std:: cout << "The operation could not be performed. The number equals null." << std:: endl;

return BMoney();

}

unsigned long long tmp = this->ToPenny() / C;

return PtoSum(tmp);

}

BMoney BMoney::operator\*(double C) {

unsigned long long tmp = ToPenny() \* C;

return PtoSum(tmp);

}

void BMoney::Print(std::ostream &os) { // totally works

os << ps << " pounds " << sh << " shillings " << p << " pennies " << std::endl;

}

BMoney BMoney::operator=(const BMoney &other)

{

ps = other.ps;

sh = other.sh;

p = other.p;

return \*this;

}

BMoney operator "" \_ps(unsigned long long ps)

{

return BMoney(ps, 0, 0);

}

BMoney operator "" \_s(unsigned long long sh)

{

return BMoney(0, sh, 0);

}

BMoney operator "" \_p(unsigned long long p)

{

return BMoney(0, 0, p);

}

void BMoney::Translate() {

if (p > sh\_p || sh > ps\_sh) {

sh += p / sh\_p;

p %= sh\_p;

ps += sh / ps\_sh;

sh = (sh % ps\_sh) + p / sh\_p;

}

}

BMoney::~BMoney() {

std:: cout << "\t\t\t\t ~wallet has been deleted~" << std:: endl;

}

main.cpp:

#include <iostream>

#include "britishmoney.h"

int main(void) {

double arg;

BMoney a1(1, 2, 3);

BMoney a2(std::cin);

a2.Translate();

std::cin >> arg;

a1.Print(std::cout);

a2.Print(std::cout);

std::cout << "a1 < a2 = " << (a1 < a2) << std::endl;

std::cout << "a1 > a2 = " << (a1 > a2) << std::endl;

std::cout << "a1 <= a2 = " << (a1 <= a2) << std::endl;

std::cout << "a1 >= a2 = " << (a1 >= a2) << std::endl;

std::cout << "a1 == a2 = " << (a1 == a2) << std::endl;

std::cout << "a1 != a2 = " << (a1 != a2) << std::endl;

BMoney a3 = a1 + a2;

std::cout << "a1 + a2 = " << std::endl;

a3.Print(std::cout);

BMoney a4 = a2 - 15\_p;

std::cout << "a2 - 15 pennies = " << std::endl;

a4.Print(std::cout);

BMoney a5 = a2 / a1;

std::cout << "a2 / a1 = " << std::endl;

a5.Print(std::cout);

BMoney a6 = a1 \* arg;

std::cout << "a1 \* C = " << std::endl;

a6.Print(std::cout);

BMoney a7 = a1 / arg;

std::cout << "a1 / C = " << std::endl;

a7.Print(std::cout);

return 0;

}

CMakeLists.txt:

cmake\_minimum\_required(VERSION 3.10)

project(lab0.1)

set(CMAKE\_CXX\_STANDARD 17)

add\_executable(lab0.1 britishmoney.h britishmoney.cpp main.cpp)